

## Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w Projekcie „Podkarpacki E-Senior”

### Program Operacyjny Polska Cyfrowa 2014-2020 Oś priorytetowa III Cyfrowe kompetencje społeczeństwa Działanie 3.1 Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych

#### §1

#### Informacje o projekcie

1. Projekt „Podkarpacki E-Senior” realizowany jest przez Rzeszowską Agencję Rozwoju Regionalnego S.A. w Rzeszowie (RARR S.A.), ul. Szopena 51, 35-959 Rzeszów w partnerstwie z Fundacją na rzecz rozwiązywania problemów społecznych SOCIETATIS, Aleja Armii Krajowej 80, 35-307 Rzeszów, w okresie od 1 lutego 2018r. do 28 lutego 2021r. na podstawie umowy zawartej z Centrum Projektów Polska Cyfrowa.
2. Biura Projektu znajdują się na ul. Szopena 51; 35-959 Rzeszów (czynne jest w dni robocze od poniedziałku do piątku w godzinach od 7:00 do 15:00) oraz na Alei Armii Krajowej 80, 35-307 Rzeszów (czynne jest w dni robocze od poniedziałku do piątku w godzinach od 8:00 do 16:00)
3. Projekt obejmuje swym zasięgiem wybrane 73 Gminy woj. podkarpackiego:
  - a) Powiat Bieszczadzki:  
Gmina wiejska Czarna  
Gmina wiejska Lutowiska
  - b) Powiat Sanocki:  
Gmina wiejska Zarszyn  
Gmina wiejska Besko
  - c) Powiat Krośnieński:  
Gmina wiejska Korczyn  
Gmina wiejska Wojaszówka  
Gmina miejsko –wiejska Rymanów  
Gmina miejska Krosno  
Gmina wiejska Jaśliska
  - d) Powiat Jasielski:  
Gmina wiejska Brzyska  
Gmina wiejska Krempna  
Gmina Jasło  
Gmina miejska Kołaczyce
  - e) Powiat Strzyżowski:  
Gmina wiejska Czudec  
Gmina wiejsko – miejska Strzyżów  
Gmina wiejska Fryszak
  - f) Powiat Dębicki:  
Gmina wiejska Dębica  
Gmina wiejska Żyraków
  - g) Powiat Ropczycko-Sędziszowski:  
Gmina wiejska Wielopole Skrzyńskie  
Gmina miejsko-wiejska Sędziszów Małopolski  
Gmina miejsko-wiejska Ropczyce  
Gmina wiejska Ostrów



h) Powiat Przemyski:

Gmina wiejska Dubiecko  
Gmina wiejska Przemyśl  
Gmina wiejska Medyka  
Gmina wiejska Stubno  
Gmina wiejska Krzywczka  
Gmina wiejska Żurawica

i) Powiat Leżajski:

Gmina miejsko-wiejska Nowa Sarzyna  
Gmina wiejska Grodzisko Dolne  
Gmina wiejska Leżajsk

j) Powiat Przeworski:

Gmina wiejska Przeworsk  
Gmina miejska Przeworsk  
Gmina wiejska Gać  
Gmina miejsko-wiejska Kańczuga  
Gmina miejsko-wiejska Sieniawa

k) Powiat Jarosławski:

Gmina wiejska Radymno  
Gmina miejsko-wiejska Pruchnik

l) Powiat Lubaczowski:

Gmina wiejska Lubaczów  
Gminna miejsko-wiejska Narol

m) Powiat Rzeszowski:

Gmina wiejska Świlcza  
Gmina wiejska Lubenia  
Gmina wiejska Kamień  
Gmina miejsko-wiejska Głogów Małopolski  
Gmina miejska Rzeszów  
Gmina miejsko-wiejska Tyczyn  
Gmina wiejska Trzebownisko  
Gmina miejsko-wiejska Boguchwała  
Gmina wiejska Krasne  
Gmina wiejska Chmielnik  
Gmina wiejska Hyżne

n) Powiat Łańcucki:

Gmina wiejska Czarna  
Gmina wiejska Łańcut  
Gmina miejska Łańcut  
Gmina wiejska Markowa  
Gmina wiejska Białobrzegi

o) Powiat Mielecki:

Gmina wiejska Tuszów Narodowy  
Gmina miejsko-wiejska Radomyśl Wielki  
Gmina miejska Mielec

p) Powiat Kolbuszowski:

Gmina wiejska Niwiska  
Gmina wiejska Raniżów

Gmina wiejska Dzikowiec  
Gmina miejsko-wiejska Kolbuszowa  
Gmina wiejska Majdan Królewski

q) Powiat Tarnobrzegi:  
Gmina wiejska Gorzyce  
Gmina miejska Tarnobrzeg  
Gmina wiejska Grębów

r) Powiat Niżański:  
Gmina wiejska Harasiuki  
Gmina wiejska Jarocin

s) Powiat Stalowowski:  
Gmina wiejska Zaleszany  
Gmina miejska Stalowa Wola  
Gmina wiejska Bojanów

t) Powiat Leski:  
Gmina miejsko-wiejska Lesko

4. Projekt dofinansowany ze środków Unii Europejskiej w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa.  
Wysokość wkładu Unii Europejskiej w kwocie 5 314 257,33 zł

## **§ 2 Postanowienia ogólne**

1. Niniejszy regulamin określa zasady rekrutacji, w tym naboru i doboru uczestników nazywanych dalej „Uczestnikami Projektu” oraz zasady uczestnictwa w Projekcie „Podkarpacki E-Senior”, zwanego dalej „Projektem”.
2. Niniejszy regulamin określa prawa i obowiązki Uczestników Projektu.
3. Projekt zakłada udział 1600 Uczestników Projektu w sześciu edycjach (od I-V edycji 300 osób/30 grup; VI edycja 100 osób/10 grup).
4. Udział Uczestników w Projekcie jest bezpłatny.

## **§ 3 Warunki uczestnictwa**

1. Uczestnikiem Projektu może być osoba, która w dniu podpisania niniejszego regulaminu spełnia następujące kryteria:
  - jest zameldowana i mieszka na obszarze jednej z ww. 73 gmin,
  - ukończyła 65 rok życia,
  - nie posiada podstawowej wiedzy o technologiach cyfrowych bądź posiada wiedzę minimalną w tym zakresie.
2. Warunkiem uczestnictwa w Projekcie po spełnieniu kryteriów określonych w § 3 p.1 niniejszego regulaminu, jest złożenie w wyznaczonym przez Gminę miejscu/instytucji uzupełnionego i podpisanego formularza zgłoszeniowego wraz z oświadczeniami, które stanowią załącznik do niniejszego Regulaminu.

## **§ 4 Zasady rekrutacji**

1. Rekrutacja prowadzona będzie osobno do każdej z VI edycji projektu.
2. Informacja na temat terminu rekrutacji będzie podawana do wiadomości na materiałach informacyjno-promocyjnych, w ogłoszeniach prasowych oraz na stronach www.
3. Rekrutacja do projektu będzie prowadzona minimum 2 tygodnie.



2. W przypadku nie zebrania pełnych grup szkoleniowych RARR S.A. zastrzega sobie prawo wydłużenia terminu zakończenia rekrutacji.

## § 5

### Kwalifikacja uczestników na szkolenia

1. Osoby zainteresowane udziałem w Projekcie powinny wypełnić formularz zgłoszeniowy dostępny:
  - w miejscu/instytucji wskazanym przez daną Gminę
  - w siedzibie RARR S.A. w Rzeszowie,
  - na stronie internetowej [www.rarr.rzeszow.pl](http://www.rarr.rzeszow.pl).
2. O zakwalifikowaniu Kandydata do udziału w Projekcie decyduje:
  - poprawne wypełnienie i złożenie formularza zgłoszeniowego,
  - zgodność danych podanych przez Kandydata z założeniami Projektu,
  - osiągnięcie najwyższej liczby punktów podczas procesu weryfikacji formularzy zgłoszeniowych w oparciu o ustalone kryteria.Kryteria oceny:
  - status zawodowy: osoba niepracująca 1pkt.
  - sytuacja ekonomiczna: kryteria dochodowe uprawniające do świadczeń z pomocy społecznej 1pkt.
  - płeć: kobieta 1pkt.
  - wiek: osoby powyżej 70 roku życia 1pkt.
  - niepełnosprawność: stopień lekki 1pkt., lub stopień umiarkowany/znaczny 2 pkt.

Kandydat może otrzymać od 0 do 6 pkt. premiujących (nawet uzyskanie 0 pkt. uprawnia kandydata do udziału w projekcie, pod warunkiem, że ukończył 65 rok życia i zamieszkuje Gminę objętą wsparciem).

W przypadku równej liczby punktów decydować będzie kolejność zgłoszeń (data i godzina wpływu formularza zgłoszeniowego).

3. Osoby zakwalifikowane do Projektu będą o tym poinformowane telefonicznie w terminie 7 dni od zakończenia rekrutacji.
4. W wyniku procesu rekrutacji zostanie utworzona lista rankingowa określająca liczbę Uczestników z danej Gminy, którzy zostali zakwalifikowani do udziału w projekcie. Jeżeli liczba kandydatów będzie większa od wyznaczonej w danej edycji planowanej liczby Uczestników Projektu zostanie utworzona lista rezerwowa.

## § 6

### Prawa Beneficjenta Ostatecznego

1. Każdy Uczestnik Projektu ma prawo do:
  - bezpłatnego udziału w projekcie,
  - zgłaszania uwag i oceny szkoleń i animacji, które otrzymuje w Projekcie,
  - otrzymania materiałów szkoleniowych i materiałów biurowych,
  - wyżywienia podczas szkoleń,
  - skorzystania z transportu na i ze szkolenia,
  - maksymalnie 40% absencji w udzielonych formach wsparcia w ramach projektu.

W przypadku wystąpienia zdarzeń losowych (np. pobyt w szpitalu), wówczas taka sytuacja będzie rozpatrywana indywidualnie.

## § 7

### Obowiązki Beneficjenta Ostatecznego

1. Uczestnik zobowiązuje się do:
  - złożenia kompletu wymaganych dokumentów rekrutacyjnych,
  - podpisania oświadczeń i innych niezbędnych dokumentów związanych z realizacją Projektu,



- uczestniczenia we wszystkich formach wsparcia w Projekcie, tj.: 15 dniowego cyklu szkoleń na poziomie podstawowym oraz 3 dniowych animacji po zakończeniu cyklu szkoleniowego,
- wypełniania w trakcie trwania szkolenia ankiet ewaluacyjnych,
- bieżącego informowania o wszystkich zdarzeniach mogących zakłócić jego dalszy udział w Projekcie.

## **§ 8** **Zakres Wsparcia**

1. Projekt przewiduje następujące formy wsparcia:

- Cykl 15 spotkań 4 godzinnych z kompetencji cyfrowych na poziomie podstawowym,
- Możliwość skorzystania z indywidualnych konsultacji z kompetencji cyfrowych na poziomie zaawansowanym,
- 3 animacji 4 godzinnych po ukończeniu cyklu spotkań z poziomu podstawowego,
- Wsparcie dodatkowe: możliwość skorzystania z transportu na i ze szkolenia, wyżywienie podczas szkoleń, materiały szkoleniowe.

## **§ 9** **Postanowienia końcowe**

1. Regulamin obowiązuje przez okres realizacji Projektu.
2. Ostateczna interpretacja regulaminu rekrutacji i uczestnictwa należy do RARR S.A.
3. W sytuacjach nieuregulowanych w Regulaminie, a odnoszących się do Projektu decyzje podejmuje Biuro Projektu.
4. Aktualna treść regulaminu dostępna jest w: siedzibie Rzeszowskiej Agencji Rozwoju Regionalnego S.A. w Rzeszowie, ul. Szopena 51, 35-959 Rzeszów, Fundacji na rzecz rozwiązywania problemów społecznych SOCIETATIS, Aleja Armii Krajowej 80, 35-307 Rzeszów, w Gminach uczestniczących w projekcie jako Instytucje wspierające oraz na stronie www.
5. W uzasadnionych przypadkach Biuro Projektu zastrzega sobie zmianę treści regulaminu.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem podpisania.

Załączniki:

1. Formularz zgłoszeniowy
2. Zakres danych osobowych powierzonych do przetwarzania
3. Informacja o przetwarzaniu danych osobowych